



21 Ottobre 2024

**Circolare numero 58**

## **PCTO Lazio Innova "Startupper School Academy" - Contest 2024 "Game Geek"**

Si comunica che, nell'ambito del progetto PCTO Lazio Innova "Startupper School Academy", le classi 4° S e 5° S parteciperanno al *contest 2024 "Game Geek"*. Gli studenti seguiranno da remoto nelle rispettive aule una serie di incontri formativi con il *tutor* Lazio Innova. Gli incontri si svolgeranno secondo il seguente calendario:

### **1. Videogames per il cinema, il fashion e l'architettura**

– Data: 23 ottobre 2024

– Orario: 11:00 – 13:00

### **2. Idea Generation**

– Data: 25 ottobre 2024

– Orario: 09:00 – 11:00

### **3. Social Media e AI**

– Data: 03 dicembre 2024

– Orario: 09:00 – 11:00

### **4. Graphic and Digital Skills**

– Data: 10 dicembre 2024

– Orario: 11:00 – 13:00

Successivamente agli incontri formativi, per gli studenti coinvolti nei vari progetti è previsto nel mese di febbraio un **HACKATHON** ( il termine nasce dall'unione di *hack*, nel senso di esplorazione creativa delle tecnologie e *marathon*, maratona, per sottolineare l'intensità e la rapidità del lavoro svolto) in presenza presso lo **Spazio Attivo di Lazio Innova di Bracciano**. Gli incontri formativi si svolgeranno sotto la supervisione dei docenti in servizio nella fascia oraria degli incontri.

In allegato la presentazione ufficiale del percorso Lazio Innova.